



Nous n'avons jamais été plus *mobiles* que ces dernières années, et paradoxalement, nous n'avons jamais été plus *joignables*. Les nouveaux nomades que nous sommes devenus ne voyagent plus sans leur téléphone portable, leur assistant numérique (PDA), parfois même leur PC portable, et il n'est pas impossible qu'ils se connectent en passant dans un cyber-café, qu'ils soient à Bangkok ou à Castelnau-dary !

Dans ce numéro consacré à l'informatique mobile, vous saurez tout des nouveaux développements autour de la navigation par satellite et des services qui vont se développer grâce à cette localisation de plus en plus précise et à la miniaturisation des équipements; vous saisirez l'enjeu politique et commercial du projet Galileo; vous découvrirez des expériences concrètes d'applications utilisant les PDA dans le domaine du sport, du elearning ou dans la gestion en temps réel des futurs réseaux de télécommunication mobile; si vous n'êtes

pas encore allés à EXPO02, vous ferez la connaissance des sympathiques robots qui accueillent les visiteurs sur l'artepilage de Neuchâtel; les retombées sociales de l'informatique mobile seront abordées dans le cadre du télétravail; enfin, vous appréhendez la problématique de la sécurité et de l'authentification qui sont fondamentales dès qu'il s'agit d'accéder à des données privées ou sécurisées.

Thérèse, personnage de fiction de la nouvelle qui a remporté le concours, vit aujourd'hui, elle a un téléphone portable, un PC à la maison et au travail, un prestataire Internet et une Webcam qui surveille son fils ...

### Que sera le monde d'une Thérèse de 2020 ?

- ce sera l'ère de l'*ubiquitous computing*, l'ordinateur aura disparu ou plutôt, il sera partout. Le traitement de l'information dépendra du contexte, (de l'endroit où se trouve l'utilisateur potentiel, de la nature des entités impliquées...). Par exemple, deux voitures qui se croisent pourront échanger des informations, le visiteur du musée recevra sur son PDA l'information liée à l'œuvre dont il s'approche.
- notre quotidien intelligent sera aussi immédiat d'utilisation que l'est aujourd'hui l'électricité, intégrée dans les murs de nos maisons. Détecteurs, écrans, interfaces vocales, etc. permettront d'interagir directement avec les objets de l'environnement domestique ou public. Ce domaine de l'*intelligence ambiante*, occupe déjà une place importante dans les programmes-cadres de la Communauté européenne.
- le MediaLab du MIT travaille sur des ordinateurs vraiment portables, puisqu'il s'agit de vêtements, montres, lunettes.

Pour en arriver là, il reste beaucoup de travail aux informaticiens d'aujourd'hui !

- Le projet d'intelligence ambiante (INRIA, Philips et Thomson Multimédia): [http://www.inria.fr/actualites/inedit/inedit32\\_eve.fr.html](http://www.inria.fr/actualites/inedit/inedit32_eve.fr.html)
- La page du MediaLab sur le wearable computing: <http://www.media.mit.edu/wearables/> ■

